

SEDE DOVE INDIRIZZARE LA DOMANDA:

**Legacoop Umbria
Ufficio Servizio Civile
Str. S. Lucia, 8 06125 PERUGIA**

Ente proponente il progetto:

LEGA NAZIONALE DELLE COOPERATIVE E MUTUE

Via A. Guattani, 9 – 00161 Roma
Tel. 06/84439327-341 / Fax 06/84439387
e.mail: servizio.civile@legacoop.coop
Sito: <http://serviziocivile.legacoop.coop>
Pec: serviziocivile.legacoop@pec.it

oo

LEGA REGIONALE COOP. E MUTUE DELL'UMBRIA

STR. S. LUCIA N° 8 – 06125 PERUGIA
TEL. 075/5847982 FAX 075/5848468
E mail: serviziocivile@coopserviziumbria.it
Sito: www.coopserviziumbria.it
Pec: arcsumbria@ticertifica.it

Resp.le progetto: Giorgio Mario Raffaelli

Titolo del progetto:

Ciak...si gira! 

Settore ed area di intervento del progetto

**Educazione e Promozione Culturale
Attività artistiche (cinema, teatro, fotografia e arti visive)**

Il progetto “Ciak...si gira!” riguarda l’inserimento di Volontari del Servizio Civile all’interno delle due sale del territorio come il “Cinéma Sala Pegasus” e “Cinema Sala Frau” che si trovano nel Comune di Spoleto. I Volontari saranno inseriti in attività volte a promuovere e a sostenere la cultura attraverso il cinema.

All’interno delle due sale si darà rilievo attraverso la Sala Pegasus al Cinema d’autore, alle opere che generalmente non si vedono nel circuito commerciale e attraverso la Sala Frau si darà rilievo invece a film inseriti nel circuito più commerciale e a proiezioni a misura di bambino con scelte di pellicole di animazione offrendo lo spazio della sala adiacente, Sala Ninotchka, allestita adeguatamente per gli eventi di attività ludico-ricreativa previsti almeno una mezz’ora prima dell’inizio dello spettacolo di animazione.

In entrambe le sale si darà spazio al cinema senza età e a tematiche sociali che possono coinvolgere varie fasce di età a seconda dell’argomento: giovani generazioni, disabilità, ecc..

Le proiezioni saranno accompagnate da materiali critici di approfondimento, saranno promossi incontri con registi e attori, rassegne tematiche, ecc... In particolare, ci si propone con questo progetto di ridare centralità alle tipologie di sala, come sono il Cinema Sala Pegasus e Sala Frau, che sono tornate a rinascere da un anno e poco più e che sono ancora poco frequentate, in modo tale da essere concepite come luogo di offerta culturale e di aggregazione, facendo riscoprire al pubblico, giovane e meno giovane, la magia del cinema sul grande schermo. Tutto ciò promuovendo al contempo attività legate agli aspetti di ricerca di film di qualità, alla promozione delle suddette pellicole, all’interazione con eventuali partner attraverso il contatto diretto al cinema o tramite web, alla cura delle recensioni, al supporto nelle attività socio-culturali, alla formazione specifica con la visione di film che fanno parte della storia del cinema con la presenza di esperti del settore. Il cinema è un mezzo di comunicazione. La sua potenza sta nella capacità di diffondere l’informazione non ad un singolo individuo ma ad una pluralità di differenti destinatari. Il progetto si rivolgerà pertanto a tutti i cittadini di Spoleto senza distinzioni di età, di nazionalità e di genere dando la possibilità di godere delle attività culturali e delle proiezioni cinematografiche in loco, **imparando** che il cinema dà importanti occasioni di crescita, di confronto, di dialogo.

Il Progetto “Ciak...si gira!” nel Comune di Spoleto è attivato dalla Cooperativa Sociale Immaginazione di tipo B che ha lo scopo di perseguire l’interesse generale della comunità alla promozione umana ed all’integrazione sociale dei cittadini attraverso l’inserimento lavorativo di persone svantaggiate.

La cooperativa dal 2014 gestisce la programmazione nel Cinéma Sala Pegasus e la programmazione del Cinema Teatro Sala Frau di proprietà della Curia. In base a quanto analizzato, l’attivazione del progetto costituirà un punto di riferimento nella zona territoriale limitrofa, vista l’inesistenza di Cinema nei Comuni di Castel Ritaldi, Campello sul Clitunno, Giano dell’Umbria e Trevi.

Il Cinéma Sala Pegasus si distingue sia per la caratteristica location all’interno della Chiesa di S. Lorenzo Illuminatore risalente al XII secolo e sconosciuta nel 1825, che ha capienza di n. 78 posti; sia per la particolarità della programmazione che, oltre a quella comune, vorrà offrire ampio spazio al cinema d’autore, ai film d’essai, alle opere prime, ai documentari, ai film in lingua originale, al cinema italiano e anche a film che generalmente non si vedono nei circuiti commerciali. Sono anche stati proiettati: i film restaurati all’interno del progetto “Cinema Ritrovato” della Cineteca di Bologna; cortometraggi; ed è stato riservato il dovuto spazio alle iniziative cinematografiche locali. Le proiezioni sono accompagnate da materiali critici di approfondimento, offerto gratuitamente agli spettatori. Saranno, inoltre, organizzati incontri con i registi, collaborazioni con le scuole (solo gli Istituti di Scuola Superiore del Comune di Spoleto) attraverso particolari rassegne e proiezioni

speciali per minori con annesse attività ludiche. E' da sottolineare l'importanza del cinema a misura di bambino e per i più grandi la possibilità di acquisire chiavi di lettura della realtà attraverso l'utilizzo della filosofia dei linguaggi. Tale disciplina si occupa del linguaggio umano e dei suoi sistemi di comunicazione, infatti, indaga le relazioni tra linguaggio, pensiero e realtà, studiando quindi il rapporto tra segno e significato e la capacità umana di usarli nella comunicazione.

Il cinema Sala Frau ha capienza di 120 posti e all'interno è possibile fare anche rappresentazioni Teatrali. All'interno è presente anche una stanza limitrofa, chiamata Sala Ninotchka dove vengono organizzati convegni, rassegne e incontri con gli autori. Viene inoltre utilizzata e allestita a misura di bambino, nei giorni che è prevista la programmazione di pellicole di animazione, poiché la sala offre attività ludico – ricreative circa una mezz'ora prima dello spettacolo per bambini.

E' da sottolineare quindi la grande importanza che si dà al cinema per bambini e per i più grandi la possibilità di acquisire chiavi di lettura della realtà attraverso l'utilizzo della filosofia dei linguaggi. Tale disciplina si occupa del linguaggio umano e dei suoi sistemi di comunicazione, indaga, infatti, le relazioni tra linguaggio, pensiero e realtà, studiando quindi il rapporto tra segno e significato e la capacità umana di usarli nella comunicazione.

Obiettivo principale del progetto sarà quello di **garantire la fruizione cinematografica a tutte le fasce d'età presenti nel territorio** comunale e nelle aree limitrofe che, come abbiamo già messo in evidenza, sono prive di questa tipologia di servizio.

L'obiettivo generale sarà favorito dal contatto diretto con la cittadinanza, gli enti amministrativi e le associazioni del territorio. La promozione delle attività svolte nelle Sale dovrà avvenire attraverso: newsletters, social network, una app e un depliant a settimana illustrativo delle iniziative. Per quanto riguarda le proposte promosse dal Cinema Sala Pegasus e Cinema Sala Frau, sarà evidenziata "l'iniziativa Chi fa da sé fa d'essai", la quale prevedrà che le proiezioni del martedì siano scontate per i giovani sotto i 30 anni. Tutto l'anno invece saranno attive promozioni per gli studenti e per gli under 12 e gli over 65. E' molto importante, sia per i ragazzi di età compresa fra i 12 e i 17 anni, ma anche per gli anziani over 65, per gli stranieri o per coloro che hanno difficoltà a spostarsi nel territorio, che venga data loro la possibilità di poter godere delle proiezioni cinematografiche in loco. La volontà sarà quella di proporre un range cinematografico che soddisfi tutti i gusti e di poter sfruttare le potenzialità delle due sale per le attività strettamente collegate a quella di proiezione, come: ospitare attività seminariali che funzionino come laboratorio per il linguaggio filmico, ospitare rappresentazioni teatrali, organizzare mostre temporanee, meeting, convention e congressi. Inoltre, ci si porrà l'obiettivo di **creare una nuova polarità nel Centro storico ridando centralità alle sale che verranno concepite come luoghi di offerta culturale e di aggregazione, ma soprattutto concentrando le varie realtà culturali e commerciali nell'ottica del moltiplicare l'offerta di esperienze**. Tutto ciò offrendo in maniera sinergica una serie di possibilità che costruiscano una modalità differente e stimolante di vivere il centro storico, con l'obiettivo dunque di moltiplicarne vitalità e affluenza. La portata strategica dell'azione combinata con le due sale, Frau e Pegasus, costituirà ulteriore elemento per ridisegnare percorsi ed itinerari che facciano confluire nuova attenzione verso questa parte della città.

Le attività del progetto prevedono la possibilità di assegnare i volontari, per il periodo massimo previsto dalla normativa vigente di trenta giorni, su sedi di servizio temporanee, per soggiorni, manifestazioni, eventi culturali, gite, uscite di vario genere nel territorio, etc. come riportato nei punti successivi e anche al punto 15. Le attività edonistiche e di svago rivestono un'importanza imprescindibile quando si parla di giovani generazioni e pertanto il volontario si inserisce perfettamente nel supporto di tali attività ricreative, ludiche e di animazione.

Il volontario del servizio civile coinvolto nel progetto avrà la possibilità di realizzare un'esperienza di cittadinanza attiva, di sentirsi utile agli altri e soprattutto di beneficiare di un percorso di crescita personale e avrà anche l'opportunità di investire un anno della propria vita in un percorso formativo e professionale spendibile nel mondo del lavoro. Il volontario verrà inserito in un contesto dinamico

e partecipativo che lo stimolerà nell'attivazione di azioni atte ad animare una fitta rete di rapporti interpersonali e di occasioni di scambio costruttive per tutte le parti coinvolte (operatori, tecnici, esperti, associazioni, enti profit e no profit ed università). Il volontario collaborerà attivamente con gli operatori per la crescita di un sistema regolato da una base di valori, obiettivi, metodologie, strategie, interamente condivisi ai fini della realizzazione di azioni a favore di tutte le fasce d'età affiancando quotidianamente gli operatori al fine di promuovere l'offerta culturale.

Il volontario parteciperà alla condivisione e pianificazione degli obiettivi previsti nel progetto ed alla definizione delle linee di indirizzo relative al tema del cinema e nello specifico delle proiezioni programmate. Negli incontri sarà stabilita anche la programmazione degli interventi e pertanto il volontario sarà parte attiva nell'individuazione e diversificazione delle attività, nella realizzazione e gestione dei materiali utili per la programmazione cinematografica e per la realizzazione di meeting, rassegne, attività ludico-ricreative, ecc...

In breve il volontario, inserito nelle rispettive sedi di attuazione, opererà principalmente per:

- ❖ Realizzare depliant e materiale promozionale, tra cui progettazione della cartellonistica da inserire nei totem presenti presenti nella città;
- ❖ La creazione e l'utilizzo un database per inviare inviti via mail, nonché creazione e utilizzo di app e social network per la promozione delle attività svolte;
- ❖ Rendere possibile la proiezione di particolari pellicole, come film in lingua originale, film d'autore, film d'essai;
- ❖ Supportare il personale durante le attività che verranno realizzate in sala sia in orario di proiezione che in orario di apertura anche in collaborazione con altre associazioni;
- ❖ L'organizzazione della festa del cinema;
- ❖ Mettere in atto incontri con registi e sceneggiatori, rendere possibile la presentazione di libri d'autore negli spazi presenti e organizzare convegni su tematiche sociali;
- ❖ Organizzare gli spazi per la realizzazione del Book Bar e utilizzo della wi-fi;
- ❖ Mettere a disposizione gli spazi per la realizzazione di premi cinematografici;
- ❖ Effettuare incontri con i presidi degli istituti scolastici e con gli insegnanti per elaborare insieme un progetto formativo utile agli studenti, attraverso specifiche proiezioni durante l'orario scolastico, realizzando così attività di cineforum;
- ❖ Realizzazione di laboratori di narrazione;
- ❖ Realizzazione del cinema a misura di bambino con annesso attività ludico- ricreative.

ATTIVITA' DEL PROGETTO
Proiezioni particolari pellicole, cinema d'essai e tematiche sociali
Incontri con registi e sceneggiatori
Presentazione libri con l'autore
Convegni su tematiche sociali (disabilità, giovani generazioni, non autosufficienza) ed eventuale cambio sede di assegnazione per max 30 gg. in occasioni di eventi particolari in collaborazione con i partner dei progetti
Messa a disposizione degli spazi per la realizzazione di Premi cinematografici)

Messa a disposizione degli spazi per la realizzazione del Bookbar e utilizzo wi-fi
Film in lingua originale
Laboratori di narrazione
Realizzazione Spazi Gioco
Realizzazione "Cinema senza età"
Incontri specifici con presidi, insegnanti delle scuole (pof piani offerta formativa)
Proiezioni matinée per le scuole
Attività di cineforum con le scuole
Cinema a misura di bambino
creazione di depliant promozionali (multilingue)
Inviti mail relativi alla programmazione tramite creazione di database
creazione di una app/utilizzo social network

Progettazione cartello da inserire nei totem presenti in città
Organizzazione festa del cinema ed eventuale cambio sede di assegnazione per max 30 gg.

Numero dei volontari da impiegare nel progetto:

4

Numero ore di servizio settimanali dei volontari:

30

Giorni di servizio a settimana dei volontari

5

Eventuali particolari obblighi dei volontari durante il periodo di servizio:

Si richiede al volontario:

- ❖ Flessibilità oraria e turnazione anche nei giorni festivi dal momento che le proiezioni verranno effettuate soprattutto nei giorni festivi.
- ❖ Senso di responsabilità nel rispetto degli impegni previsti dal progetto, puntualità e coerenza rispetto alle scelte ed alle metodologie adottate dal gruppo di lavoro del servizio, chiarendo anche le proprie aspettative e competenze in relazione alle attività quotidiane ed al progetto nel suo insieme.
- ❖ Disponibilità a partecipare ad incontri di autoformazione e verifica del servizio che potranno tenersi durante l'anno.
- ❖ Disponibilità alla guida degli automezzi messi a disposizione dalla Cooperativa Immaginazione e dell'Associazione I Miei Tempi nel rispetto del programma concordato.
- ❖ Rispetto del segreto professionale e delle norme relative alla privacy; in particolare, il volontario avrà l'obbligo di non divulgare i dati e le informazioni relative alla Cooperativa Immaginazione e sarà invitato a mantenere un comportamento rispettoso delle persone e dei contesti lavorativi (D.Lgs. 196/03).
- ❖ Rispetto delle norme igienico-sanitarie come da Valutazione Rischi che verrà consegnata e spiegata durante i momenti di formazione specifica (Sicurezza dei lavoratori – in riferimento al D.Lgs. 81/08 e succ. modifiche, agli accordi Stato Regione del 21.12.11 e riferimento al D.Lgs. 151/01 per la tutela alla maternità) e norme relative all'HACCP - Regolamento CE 852/2004 - Pacchetto Igiene), Rispetto delle procedure antincendio nelle strutture, sedi di attuazione del progetto, a norma del DPR 151/2011 e del D.M. 388/2003 e conoscenza del D.Lgs. 231/01 in merito alla responsabilità e responsabilità d'impresa.
- ❖ Eventuale assegnazione su sedi di servizio temporanee (max 30 gg. nell'arco di 12 mesi previsti di servizio civile per ciascun volontario), per attività legate alla realizzazione di eventi socio-culturali.
- ❖ La formazione è obbligatoria, quindi, nelle giornate di formazione non è possibile usufruire dei giorni di permesso

SEDE DOVE INDIRIZZARE LE DOMANDE: Legacoop Umbria – Str. S. Lucia, 8 - 06125 PERUGIA Tel. 075/5847982 Fax 075/5848468

Personale di riferimento: ANDREA RADICCHI e.mail: serviziocivile@coopservizi

Pec: arcsumbria@ticertifica.it

N.	Sede di attuazione del progetto	Comune	Indirizzo	N. vol. per sede	Telef. sede	Fax sede	Nominativi degli Operatori Locali di Progetto			Nominativi dei Responsabili Locali di Ente Accreditati			Tipologia servizi volontari (V- vitto; VA-vitto alloggio; SVA – senza servizi)
							Cognome e Nome	Data di nascita	Cod. Fisc.	Cognome e nome	Data di nascita	Cod. Fisc.	
1	Coop Immaginazione – Cinema Sala Pegasus	Spoletto	Piazza Giovanni Bovio snc	2	0743 221300	0743 46400	Morrichini Vittoria	02.12.1976	MRRVTR76 T42I921Q	Radicchi Andrea	07/04/78	RDCNDR78 D07D786P	SVA
2	Coop Immaginazione – Cinema Sala Frau	Spoletto	Vicolo San Filippo, 16	2	0743 221300	0743 46400	Angeli Alessia	08.08.1991	NGLLSS91 M48I921J	Radicchi Andrea	07/04/78	RDCNDR78 D07D786P	SVA

Criteria e modalità di selezione dei volontari:

La Legacoop Nazionale si avvarrà dei criteri e delle modalità di selezione dei volontari adottati dal sistema di selezione consegnato e verificato dall'UNSC in sede di accreditamento.

Ricorso a sistemi di selezione verificati in sede di accreditamento (eventuale indicazione dell'Ente di 1^a classe dal quale è stato acquisito il servizio):

SI LEGACOOP NZ00662

Eventuali requisiti richiesti ai candidati per la partecipazione al progetto oltre quelli richiesti dalla legge 6 marzo 2001, n. 64:

Diploma scuola media superiore quinquennale

Eventuali crediti formativi riconosciuti:

I Comitati Coordinatori del CdS in Scienze dell'educazione e in Consulenza Pedagogica e coordinamento di interventi formativi – Dipartimento di Filosofia, Scienze Sociali, Umane e della Formazione – Università degli studi di Perugia - riconoscono **12 CFU** (crediti formativi universitari) agli allievi che svolgeranno Servizio Civile Nazionale nel presente progetto.

Eventuali tirocini riconosciuti:

I Comitati Coordinatori del CdS in Scienze dell'educazione e in Consulenza Pedagogica e coordinamento di interventi formativi – Dipartimento di Filosofia, Scienze Sociali, Umane e della Formazione – Università degli studi di Perugia - riconoscono **attività di tirocinio** agli allievi che svolgeranno Servizio Civile Nazionale nel presente progetto.

Competenze e professionalità acquisibili dai volontari durante l'espletamento del servizio, certificabili e validi ai fini del curriculum vitae:

La Cooperativa Immaginazione rilascerà un attestato valido ai fini del proprio curriculum e lettere di referenza.

Specificamente il volontario acquisirà competenze su:

- ✓ Deontologia del volontario e normativa correlata;
- ✓ La cooperazione sociale;
- ✓ Modalità di comunicazione;
- ✓ Lavoro di equipe;
- ✓ Tecniche di animazione.

Legacoop Umbria rilascerà a fine servizio un attestato di partecipazione comprensivo del percorso svolto e riportando anche le ore di formazione e i relativi temi trattati.

Formazione generale dei volontari

Sede di realizzazione:

Legacoop Umbria – Str. S. Lucia, 8 - Perugia

Durata:

La durata della Formazione Generale è di 41 ore

Formazione specifica (relativa al singolo progetto) dei volontari

Sede di realizzazione:

La formazione verrà svolta all'interno della sede amministrativa della Cooperativa Immaginazione – Via Flaminia, 3 (P.zza Garibaldi) 06049 Spoleto PG e presso la Sala Pegasus piazza Bovio snc Spoleto.

Durata:

La durata della formazione specifica è: 71 ore